

**Nom du programme :** Anim>Show

**Version :** 3.0 - Juillet 96

**Contribution :** 100 F

**Auteur :** Alain GRENET  
1 Place Jean le Bon  
86000 POITIERS

Tél : 49 61 42 44

**Description :**

Anim>Show permet la visualisation d'animations MCI (AVI, FLC, FLI, CMV, MWF, etc...) et l'écoute des sons MID, WAV, RMI. Il est possible de régler les paramètres de vitesse d'animation, de durée et de répétition du son. Un "créateur visuel" (ainsi qu'éditeur rudimentaire) permet de créer des fichiers shows pour visualiser plusieurs animations successivement.

Il est entendu que pour visualiser les animations AVI, le runtime vidéo de Microsoft (Microsoft Video for Windows) a été installé... Ce runtime se trouve sur tous les bons CD proposant des fichiers AVI sous des noms de répertoire divers et variés : avirun, vfw, runtime, runtmvfw... La dernière version (à ma connaissance...) se trouve sur le CD-ASC n° 22 (ou 31...) dans le répertoire runtime\vfw11e et également sur des CDs de magazine. Ce runtime est inutile avec Windows95.

"QuickTime for Windows" version 16 bits pour les animations MOV et le gestionnaire Autodesk Animation Player pour voir les animations FLI /FLC en plein écran (voir animshow.wri et install.wri) doivent également être installés.

Pour le reste du mode d'emploi, se reporter au manuel (manuel.wri) ou au fichier d'aide (animshow.hlp).

**Remarque concernant l'option 'Images !'**

Cette option exécute Images ! (s'il est présent sur le disque dur et si le fichier AUTOEXEC.BAT a été modifié pour ajouter le nom du répertoire dans lequel il se trouve dans le PATH. Exemple : PATH C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\COMMAND;C:\DOS;C:\DESSIN\IMAGES16;C:\MULTIMED\ANIMSHOW

et si les dll et vbx ont été copiés dans le répertoire vindows\system (Deco.dll - Fxtls210.dll - Lead45.dll - Leaddib.driv - Fxcmp210.vbx - Fxfif210.vbx - Fxlbl210.vbx).

**Rappel :**

Lorsque le fond d'écran est en couleur il prend le pas sur tous les autres programmes de manière à masquer la barre de tâche (même réduite). Pour faire apparaître la barre de tâche (ou son équivalent Windows 3) appuyer sur Ctrl + Echap. Ceci afin d'éviter de lancer des sessions multiples d'Images ! ou simplement pour avoir accès aux autres programmes...

NOTA : lire également install.wri dans le répertoire install.driv

NOTA bis : suite à la demande d'un utilisateur, depuis la version 2.11 Anim>Show

intègre la possibilité de sonoriser les animations AVI qui ne le sont pas ou de remplacer le son WAV par un son MID directement. De plus, à travers l'exécution de l'enregistreur de sons de Windows (qui se trouve dans le répertoire \windows\soundrec.exe) ou celle de l'éditeur de la carte sons si tu en possèdes une, il est possible de modifier les fichiers WAV. En ce qui concerne l'éditeur de ta carte sons, tu devras placer son fichier exécutable dans le même répertoire qu'Anim>Show et le renommer "ctwave.exe" (c'est le nom de l'éditeur de la SoundBlaster que j'utilise...). Si tu veux avoir accès directement à l'aide de ton éditeur, il te faudra copier son fichier hlp dans le répertoire d'Anim>Show (pour la SoundBlaster, ce fichier s'appelle ctwhelp.hlp).

NOTA ter : en cliquant un peu partout avec l'un ou l'autre des boutons de la souris, il peut se produire des choses ! Essaye...

### **Mise à jour :**

23.07.96 : version 3.0

**refonte totale** de l'interface, du fichier d'aide et du manuel  
**compilation avec Visual Basic 4.0**

### **Catalogue :**

- **Anim>Show** : visualisation d'animations MCI (AVI, MOV, FLC, FLI, CMV, MWF, etc... selon les drivers installés). Sons MID, WAV, RMI. Réglage des paramètres d'animation. Création de shows. Utilisation de "soundrec" ou de l'éditeur de la carte sons pour la modification de fichiers wav, utilisation des logiciels de la carte sons et de MOD4WIN pour la lecture des fichiers WAV, MID, MOD, S3M, etc... depuis Anim>Show.

(Fonctionne sous Windows 95 et Windows 3.1)

Enregistrement : 100 F

Mise à jour à partir de la version 2 : 50 F

- **IcoVisu** : visualisation et gestion d'icônes au format ICO. Visualisation et capture des icônes contenues dans un fichier DLL, EXE ou ICL. Transformation d'icônes en BMP depuis les fichiers ICO ou depuis les DLL, EXE ou ICL.

(Fonctionne sous Windows 95 (en 16 et 32 bits) et Windows 3.1 (en 16 bits))

Enregistrement : 60 F

- **Images !** : visualiseur d'images (dans une fenêtre ou en plein écran) pour les formats BMP, CAL, CMP, DIB, EPS, FIF, GIF, ICO, IMG, JFF, JPG, JTF, MAC, MSP, PCD, PCT, PCX, RAS, RLE, TIF, TGA, WMF, WPG (23 formats au total). Affichage en niveaux de gris, miroir horizontal et vertical, effets spéciaux (100) d'affichage, bordures réglables, SlidShow paramétrable, etc...

(Fonctionne sous Windows 95 et Windows 3.1)

Enregistrement : 150 F

Mise à jour à partir de VisioClic II : 100 F

- **Images ! Plus : Images ! plus Anim>Show ; pour tout visualiser, ou presque...**

**(Fonctionne sous Windows 95 et Windows 3.1)**

**Enregistrement : 200 F**

***Mise à jour à partir de VisioClic II ou d'Anim'Show v2 : 150 F***

- **Kronos** : permet de connaître le jour de la semaine d'une date donnée, le nombre de jours séparant deux dates, et il visualise les phases de la lune. Configurable pour la plage des années et les couleurs.

(Fonctionne sous Windows 95 (en 16 et 32 bits) et Windows 3.1 (en 16 bits))

Enregistrement : 80 F

Mise à jour à partir de la version 2.0 : 5 timbres tarif lettre urgente

- **WinArchiv'** : interface Windows pour les compacteurs ARC, ARJ, LHA, PKZIP ; création de fichiers exécutables auto-extractibles, archivage par fichier, archivage sur plusieurs disquettes. Utilisation d'EXPAND et COMPRESS (Microsoft).

(Fonctionne sous Windows 95 (en 16 et 32 bits) et Windows 3.1 (en 16 bits))

Enregistrement : 150 F

Mise à jour 16 ou 32 bits à partir de la version 4.n : 50 F

Mise à jour à partir de la version 5.0 : 5 timbres tarif lettre urgente

- **VBOutils** : 3 utilitaires pour Visual Basic 3.0 avec leurs sources :

- **IMG-Copieur** : copie (après visualisation) d'images, de fichier-image et de nom de fichier-image BMP, WMF, DIB, ICO.

- **MsgBox-Editeur** : éditeur de boîtes de message.

- **VB-Couleurs** : aide à l'utilisation des couleurs.

(Fonctionnent sous Windows 95 et Windows 3.1n)

Enregistrement : libre